

# Svenska Golfförbundets Regelkort 2016

Följande lokala regler och tävlingsbestämmelser har formulerats efter samråd med och godkännande av Svenska Golfförbundets (SGF:s) Regelkommitté för att gälla på SM Klubblag, SM-veckan, SGF Senior Tour, SGF Juniortävlingar, Nordea Tour Future Series och övriga tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking. Vid en tvist om innebörden ska tolkning ske enligt Rules of Golf 2016. För den fullständiga texten till följande lokala regler och tävlingsbestämmelser hänvisas till bilaga 1 av den svenska översättningen av Rules of Golf.

## Avsnitt A – Lokala regler

Följande lokala regler gäller, tillsammans med eventuella tillägg eller ändringar som publiceras vid den aktuella tävlingen förutsatt att tävlingsledningen hänvisat till SGF:s Regelkort i villkoren för tävlingen.

### 1. Out of bounds (Regel 27)

Bortom varje mur, staket eller vita pinnar som definierar banans gräns.

**Notera:**

- Där out of bounds definieras av vita pinnar eller staket, går gränsen vid den del av pinnarnas eller staketstolparnas, dock inte sneda stödpinnar, inre punkter i marknivå. En boll är out of bounds när hela bollen ligger på eller bortom sådan linje.
- Där det finns en vit spraylinje definierar linjen gränsen för out of bounds. En boll är out of bounds när hela bollen ligger på eller bortom sådan linje.
- En boll som passerat en väg, som är definierad som out of bounds, och är i vila på andra sidan vägen, är out of bounds även om den ligger på en annan del av banan.

### 2. Vattenhinder (inkluderat sidovattenhinder) (Regel 26)

**Notera:** Droppzoner för vattenhinder – sid 146.

Där det finns droppzoner för vattenhinder, får spelaren ta lättnad enligt Regel 26 eller som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt i droppzonen som ligger närmast den punkt där den ursprungliga bollen skar gränsen till hindret.

Vid droppning i droppzon måste bollen först träffa en del av banan inom droppzonen. Bollen är i spel, om den stannar inom två klubblängder från den plats där den träffade banan, även om den rullar ur droppzonen eller närmare hålet.

### 3. Mark under arbete (Regel 25-1)

- Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som MUA.
- Mark under arbete varifrån spel är förbjudet identifieras av blåvita markeringar.
- Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för MUA.
- Skarvar i skuren grästorv, sid 139. Lättnad kommer att nekas om skarven enbart har störande inverkan på spelarens stans.
- Grusfyllda dräneringssträngar.

#### **4. Onormala markförhållanden (Regel 25-1)**

- a. Lättnad kommer att nekas när hål, hög eller gång gjord av bogrävande djur, ett kräddjur eller en fågel, enbart har störande inverkan på spelarens stans.
- b. Spelaren får ta lättnad när bollen ligger på eller när sprayade mätpunkter inverkar på området för spelarens avsedda sving på den finklippta delen av spelfältet. Lättnad kommer att nekas när mätpunkt bara inverkar på spelarens stans.

#### **5. Pluggad boll (Regel 25-2)**

Lättnad utökas till hela spelfältet, sid 136-137.

**Undantag:** En spelare får inte ta lättnad under denna lokala regel om bollen är pluggad i en torvad bunker kant.

#### **6. Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)**

- a. Stenar i bunkrar, sid 140.

#### **7. Oflyttbara hindrande föremål (Regel 24-2)**

- a. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som oflyttbara hindrande föremål har samma status som det hindrande föremålet och är inte mark under arbete.
- b. Planterade rabatter, blommor, buskage och liknande som omgärdas av ett oflyttbart hindrande föremål är en del av det oflyttbara hindrande föremålet.
- c. Oflyttbara hindrande föremål kan även identifieras av orange markering.

#### **8. Turfpluggar på green**

På green har skurna turfpluggar av alla storlekar samma status som gamla hålpluggar och kan lagas enligt Regel 16-1c.

#### **9. Organisk del av banan**

- a. Konstgjorda föremål, till exempel vajrar, kablar och skydd som sitter direkt på träd eller andra fasta föremål.
- b. Tillverkade väggar och pålverk när de ligger inom vattenhinder.

#### **10. Upphöjda ledningar**

Om en boll träffar en upphöjd ledningstråd måste spelaren, utan att räkna slaget och utan plikt, spela en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades enligt regel 20-5. Om bollen inte omedelbart kan återfås, får den ersättas av annan boll.

**Undantag:** Ett slag som resulterar i att en boll träffar en upphöjd sammankoppling av kablar upplyfta från marken, får inte spelas om.

#### **11. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (TOH) – sid 141-144**

**Notera:** På spelfältet när en spelares boll ligger i, på eller under ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål eller så nära föremålet att det stör spelarens stans eller avsedda sving eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i TOH och spelaren tar lättnad, kan spelaren använda något av alternativen under regeln, eller om droppzoner är markerade, som ett extra alternativ, droppa bollen utan plikt i närmaste droppzon.

## 12. Avståndsmätare (Regel 14-3)

En spelare får skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om en spelare under en fastställd rond använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (till exempel nivåskillnader, vindhastighet med mera), bryter spelaren mot Regel 14-3.

### Plikt för brott mot lokal regel

Matchspel – Förlorat hål

Slagspel – Två slag

## Avsnitt B – Tävlingsbestämmelser

### 1. Specifikationer för klubbor och boll

- Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers, sid 148-149.
- Förteckning över godkända bollar, sid 149-150.

### 2. Speltempo (anm. 2 i Regel 6-7) – sid 152

För att tävlingsregeln ska gälla måste tävlingsledningen fastställa ett tidsschema. Om inget tidsschema fastställts gäller Regel 6-7.

Om inga förmildrande omständigheter föreligger, kan en boll/match bli utsatt för tidtagning om den:

- ligger över det officiella tidsschemat
- ligger mer än startintervallet efter framförvarande boll (när det gäller den andra eller efterföljande bollar).

Om någon spelare/sida överskrider 40 sekunder för att slå ett slag från det att tidtagning påbörjats, anses spelaren/sidan ha brutit mot tävlingsregeln.

**Undantag:** En spelare/sida har 50 sekunder på sig att slå ett slag när spelaren/sidan är först att slå: a) ett slag mot en green, inkluderat utslag på par 3-hål, b) en chip, c) en putt.

#### För brott mot tävlingsregeln gäller:

Första överträdelsen

Varning

Andra överträdelsen

Matchspel – förlust av hål; Slagspel – ett slag

Tredje överträdelsen

Matchspel – förlust av hål; Slagspel – två slag

För ytterligare överträdelser

Diskvalifikation

En spelare/sida som blivit utsatt för tidtagning och brutit mot tävlingsregeln och fått en varning/pliktstag, bär med sig denna under resten av ronden, även om spelarens boll/match återtagit sin plats på banan eller är inom det officiella tidsschemat.

**Anm 1** Tidtagning kan ske utan att spelarna behöver informeras om detta.

**Anm 2** Tidtagning startar när det bedöms av tävlingsledning/domare att det är spelarens tur att slå.

**Anm 3** Spelaren/sidan bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning/plikt.

**Anm 4** Tävlingsledningen har rätt att utsätta en eller flera spelare i en boll för tidtagning istället för hela bollen.

### 3. Avbrott i spelet (anm. i Regel 6-8b)

Avbryta spelet omedelbart:	En lång signal med sirén.
Avbryta spelet:	Tre korta signaler med sirén, upprepade gånger.
Återuppta spelet:	Två korta signaler med sirén, upprepade gånger.

#### Plikt för brott mot tävlingsregeln: Diskvalifikation

### 4. Transportmedel - sid 153-154

Spelare får under en fastställd rond inte använda sig av någon form av transportmedel, annat än efter tillåtelse från tävlingsledningen.

**Undantag 1:** Spelare på SGF Senior Tour i D- och H70-klass och äldre, som kan uppvisa tillstånd från sin hemmaklubb.

**Undantag 2:** Om tillstånd är beviljat av SGF:s förbundsläkare.

### 5. Antidoping

En spelare får inte inta några dopingklassade medel. Därför är det en spelares skyldighet att känna till den av WADA fastställda listan på sådana dopingklassade medel vilken RF följer.

**Notera:** Spelare som gör sig skyldig till doping kan diskvalificeras från både tävlingen där spelaren testades och alla efterföljande tävlingar i vilka spelaren spelade tills avstängningen träder i kraft. Diskvalificering i sådana fall inkluderar även förlust av poäng och prispengar.

### 6. "Scoring area", scorekortsinlämning

Scorekort är inlämnat enligt regel 6-6c när spelaren helt har lämnat "Scoring area".

### 7. Resultat – tävlingen officiellt avslutad

När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet av tävlingsledningen är tävlingen avslutad.

Svenska Golfförbundet – Februari 2016



Svenska  
Golfförbundet